Класс *GoogleSpreadsheetsHelper*

Отвечает за взаимодействие с *Google Sheets API*.

В конструкторе происходит инициализация сервиса для работы с *Google* *sheets*.

Методы

|  |  |
| --- | --- |
| Метод | Описание |
| *string CreateSpresdsheet*() | Создает новую таблицу, в случае успешного создания возвращает ее Id |
| *void SetSpreadsheetId*(*string spreadsheetId*) | Устанавливает полученный Id в поле класса |
| *IEnumerable*<*string*> *GetSheetsNames*() | Возвращает названия листов в таблице |
| *void WriteNewData*(*List*<*IList*<*object*>> *dataForWriting*, *int* *linesCount*, *string* *listName*) | Записывает новые данные в лист в таблице |
| *void* *CreateSheet*(*string* *sheetName*) | Создает лист |
| *int* *GetLinesCount*(*string* *sheetName*) | Возвращает количество строк в заданном листе |

Класс *Program*

В основном классе программы происходит инициализация таймера, который через заданный промежуток времени запускает метод, обновляющий данные в *google*-таблице. Во время выполнения программа ожидает ввод в консоли символа “*q*” для завершения работы.

В методе *UpdateSpreadsheet()* из конфигурации извлекается *id* искомой таблицы. Если *id* не существует, создается новая таблица, а её *id* заносится в файл конфигурации. Далее из конфигурации извлекается список серверов. Для каждого сервера извлекается список баз данных и размер, которые заносятся в *google*-таблицу в соответствующий лист.

Содержимое файла *app.config*

В секции *ConnectionStrings* находятся строки подключения к каждому серверу.

В секции *appSettings* находится *id* для таблицы, в которую будут заноситься данные, и строка для доступа к *google* *sheets API*.

В секции *driveSize* находятся размеры дисков для каждого сервера.